**Instituto Tecnológico de Los Mochis**

****

**Ingeniería Informática**

***STATEMENT OF WORK:****CONVERTIDOR DE NÚMEROS ARÁBIGOS A MAYA*

**Integrantes**

17441335 | Bátiz Romero David Orymizak

**Maestro**

*Algara Norzagaray Juan Francisco*

**Declaración de trabajo**

El siguiente proyecto es dirigido por el alumno de Ingeniería Informática el C. Batiz Romero David Orymizak en el Instituto Tecnológico de Los Mochis; dicho proyecto indaga en la elaboración de un sistema conversor de números de diferente origen cuyo caso es arábigo a maya. Este sistema deberá estar constituido en formato web; para ello se trabajarán con las siguientes herramientas que se encuentran en complemento y a disposición: JavaScript, CSS y HTML.

El propósito de su elaboración consiste en la conversión de un número maya a un número arábigo o viceversa; este número a convertir se encuentra delimitado por un límite inferior de 0 y un límite superior de 400 y proyectarlo a través de un entorno web amigable al usuario.

Para realizarlo, se requiere obtener información previa acerca de los elementos que se pretenden utilizar, además, se requiere el desarrollo del funcionamiento lógico–matemático en código JavaScript, el aspecto visual mediante CSS y el entorno operativo del mismo, todo ello para implementarlo en el sitio web.

El trabajo en cuestión se irá desarrollando a través del sitio colaborativo GitHub trabajando bajo repositorios para acceder de manera remota. Dicho ejercicio se llevará a cabo bajo el cumplimiento de los siguientes elementos:

* Planificación: se hará un análisis previa investigación y se estimarán los requisitos necesarios para desarrollarlo. En torno a la planificación, se buscará información acerca de los elementos que conforman el proyecto respecto a lo que se quiere hacer funcionar (números arábigos y mayas) e información sobre las operaciones necesarias para implementarlos en el método de operación del mismo. Finalmente, se idearán formas de representar esta información mediante una interfaz amigable.
* Elaboración: una vez pasada la etapa de planificación, se pretende elaborar la parte funcional del sistema, en donde se tomará en cuenta las operaciones del mismo. Una vez creado, se procederá a realizar el entorno en HTML para los elementos que funcionarán como variables para el desarrollo del entorno de operación para el usuario.
* Diseño: se añadirá contenido multimedia y se creará el diseño del mismo.
* Pruebas: una vez que se elabore un proceso, se procederán a hacer las pruebas necesarias para confirmar el correcto funcionamiento del sistema; en dado caso de suceder alguna situación, se procederá a repetir dicho proceso con la finalidad de optimizarlo y repararlo.

Si el procedimiento es óptimo, libre de errores y amigable con el usuario, se considerará que se ha logrado el objetivo del mismo.